

A Internet das coisas e a indústria gráfica

Instrutor:

Ricardo Minoru Horie

Objetivo:

Neste curso serão discutidos temas como impressão funcional, impressão industrial, nanotecnologia de impressão inkjet, além de uma abrangente análise técnica e de mercado sobre nichos de produtos gráficos pouco explorados e que só são viáveis tecnicamente e economicamente usando as modernas tecnologias de Impressão Digital e procedimentos que as empresas gráficas deveriam adotar para poder aproveitar estas tendências.

Público-Alvo:

Profissionais de design gráfico e funcionários de departamentos de diagramação, finalização de agências de propaganda e estúdios de criação que utilizem impressoras digitais de base toner que oferecem tiragens comerciais e industriais. Funcionários de gráficas convencionais e de conveniência.

Carga horária base:

7 horas

Entre em contato:

minoru@bytestypes.com.br ou (11) 98497-9969 (TIM & WhatsApp)

PROGRAMA DO CURSO PROGRAMA DO CURSO

-

O conceito da indústria 4.0, a Internet das coisas e a indústria gráfica

-

Os desafios para a integração de processos, equipamentos e etapas para reduzir custos e prazos de entrega

-

Nichos pouco explorados que somente os equipamentos de impressão digitais permitem atender com lucratividade

-

As implementações que as gráficas tem de fazer para aproveitar melhor as oportunidades de mercado

Os treinamentos da Bytes & Types, em sua maioria, são feitos in Company

Para turmas abertas, acompanhe nossa seção [Agenda](#) e [cadastre seu e-mail](#) para ser avisado dos eventos que promovemos ou participamos
